

## Läuse würfeln

Jeder Spieler bekommt einen Bleistift und ein Stück Papier. Es wird reihum mit einem Würfel gewürfelt. Jeder Spieler wählt vor Beginn des Spiels eine Glückszahl zwischen 1 und 6 und schreibt sie deutlich sichtbar auf sein Blatt. Wenn diese Zahl von ihm geworfen wird, darf er ein Stück >>Laus<< auf seinen Zettel malen und zwar beim ersten Mal den Körper, dann der Reihe nach sechs Beine, den Kopf, die Augen, die Fühler und den Schwanz. Wer mit seiner Laus zuerst fertig ist, d. h. dreizehnmal >>seine<< Glückszahl geworfen hat, ist Sieger.

